



Programação para Dispositivos Móveis

Aula 06 – Internacionalização e literais

Exercícios

Exercício 1 - Internacionalizando uma aplicação

Realize uma pesquisa mais aprofundada sobre 118N (Internalization), verificando, além do idioma e das fórmulas matemáticas, o que mais pode ser internacionalizado (formato de navegação do aplicativo, figuras, cores, informações temporais, etc.).

Exercício 2 - Tratando a internacionalização para italiano e francês

Aprimore o aplicativo desenvolvido ao longo deste capítulo para que também sejam considerados os idiomas italiano e francês.

Exercício 3 - Aplicativo para o cálculo do combustível mais barato

Altere o Exercício 1, da Lista de Exercícios da Aula 04, para fazer o uso exclusivo de literais tanto nos dados da tela como nas mensagens informativas.

Aula 04 - Exercício 1

Valor Etanol:
Ex.: 0.00

Valor Gasolina:
Ex.: 0.00

Consumo Etanol:
Ex.: 0.00

Consumo Gasolina:
Ex.: 0.00

Resultado:

Aula 04 - Exercício 1

Valor Etanol:
2.25

Valor Gasolina:
3.15

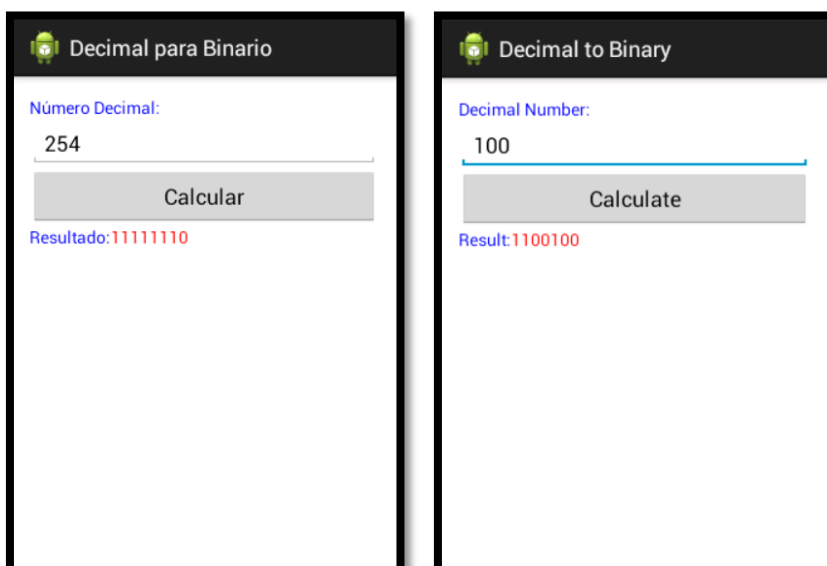
Consumo Etanol:
10.2

Consumo Gasolina:
13.4

Resultado: ETANOL

Exercício 4 - Aplicativo para transformação de um número decimal em binário

Crie um aplicativo Android para transformar um número decimal em um número binário conforme imagem abaixo. Use o arquivo de repositório de *strings* para armazenar os textos do aplicativo e crie uma versão para a língua inglesa do mesmo também. Não se esqueça de tratar a validação dos dados de entrada do mesmo.



Exercício 5 - Aplicativo para transformação de um número decimal em binário

Crie um aplicativo Android para transformar um número decimal em um número binário conforme imagem abaixo. Use o arquivo de repositório de *strings* para armazenar os textos do aplicativo e crie uma versão para a língua inglesa do mesmo também. Não se esqueça de tratar a validação dos dados de entrada do mesmo.

